**Header**

Tamanho dos dados úteis: 27

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 002 | 001-002 | A | Registro Header: “00” |
| 2 | Ano de referência | 004 | 003-007 | N | Indica o ano a qual o arquivo se refere, no formato “yyyy” |
| 3 | Data | 019 | 008-027 | A | Data e hora em que o arquivo foi gerado, no formato “dd-MM-yyyy HH:mm:ss” |
| 4 | Versão do Layout | 002 | 027-029 | A | Indica a versão do layout para fins de controle “01” |

**Body**

Tamanho dos dados úteis: 233

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 002 | 001-002 | A | Registro Body: “01” |
| 2 | Jogador | 004 | 003-007 | A | Número identificador do jogador |
| 3 | Nome do Jogador | 060 | 008-068 | A | Nome do jogador |
| 4 | Equipe | 004 | 068-072 | A | Número identificador da equipe que o jogador representou |
| 5 | Nome da Equipe | 020 | 073-093 | A | Nome da equipe que o jogador representou |
| 6 | Partida | 004 | 093-097 | A | Número identificador da partida |
| 7 | Data/hora | 019 | 098-117 | A | Data e hora da partida |
| 8 | Jogo | 100 | 118-218 | A | Nome do jogo selecionado para a partida |
| 9 | Posição | 20 | 219-239 | A | Nome da posição que o jogador atuou |

**Trailer**

Tamanho dos dados úteis: 13

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 002 | 001-002 | A | Registro de trailer: “02” |
| 2 | Quantidade de dados | 011 | 003-014 | A | Quantidade de dados em layout |